



Entrée optique  
ADAT

2 x Sorties  
moniteurs

Entrées 1+2  
Mic/Line



Entrée  
instrument

Double sortie  
casque

# iD14

## Quick Start Guide

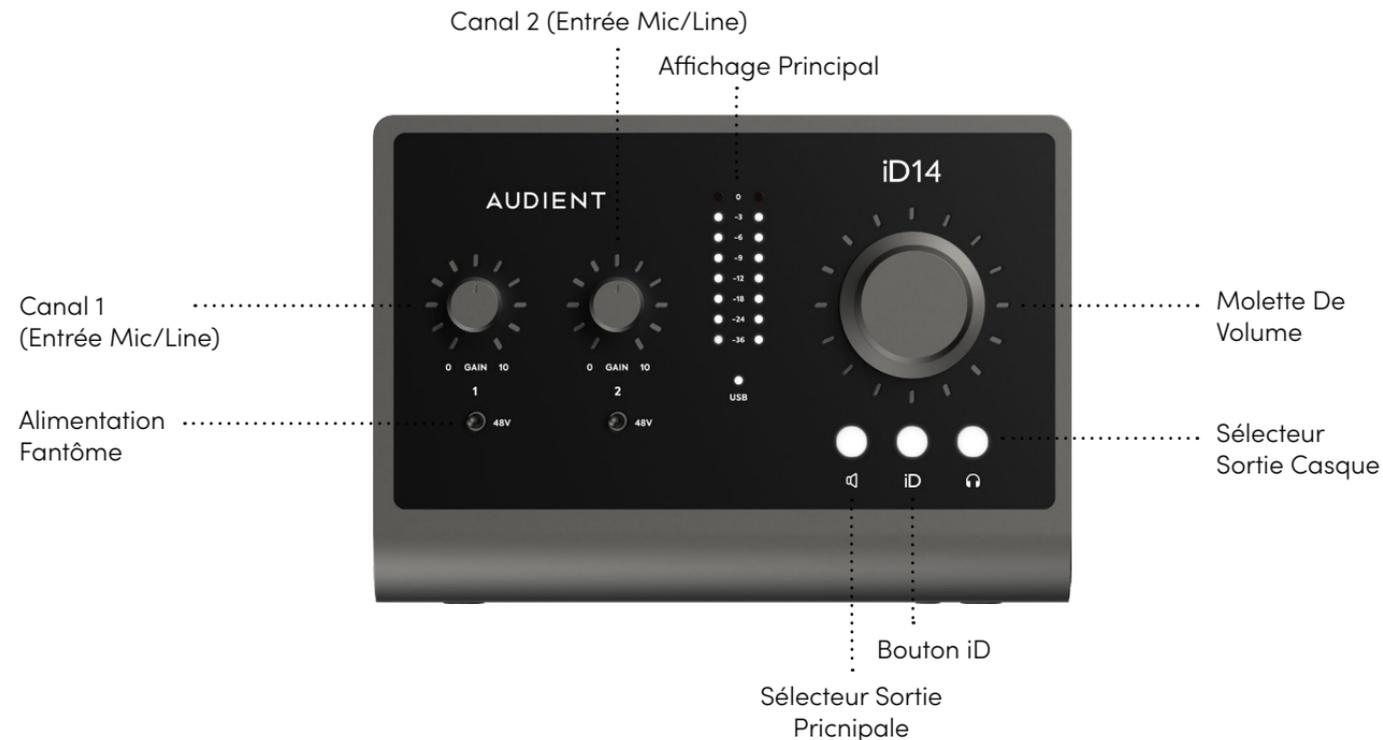
# AUDIENT

[audient.com](http://audient.com)

AUDIENT

## Bienvenue sur votre nouvelle interface audio Audient iD14

Veillez lire ce guide rapide pour vous aider à commencer. Pour plus d'information, téléchargez le manuel complet et les spécifications depuis: [audient.com/iD14/downloads](http://audient.com/iD14/downloads)



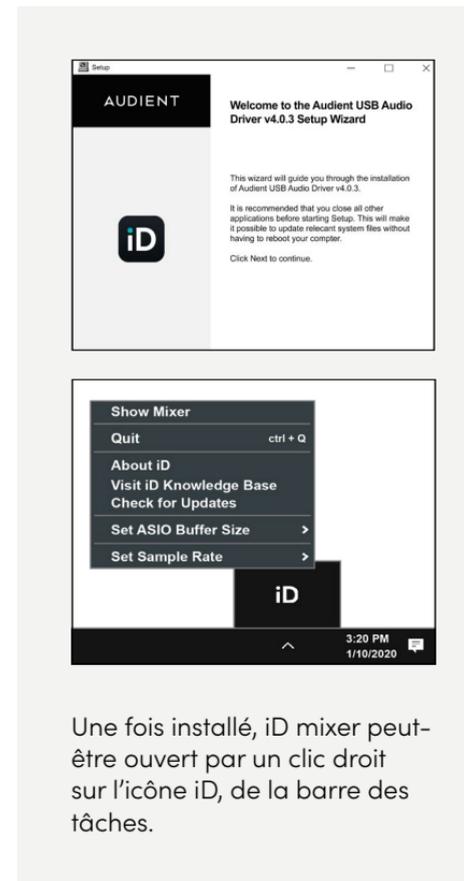
## Windows

1. Téléchargez l'application iD pour Windows depuis: [audient.com/iD14/downloads](http://audient.com/iD14/downloads)

2. Lancez l'installateur et suivez les instructions affichées à l'écran. Il vous sera demandé de laisser brancher l'iD14 pendant la procédure. Une fois l'installation terminée, Windows peut prendre un moment avant de reconnaître l'interface.

3. Lancez l'application iD depuis la liste d'Applications du menu Démarrer. Vous serez invité à installer une mise à jour si celle-ci est disponible.

4. Une fenêtre va apparaître pour vous permettre d'enregistrer votre produit sur l'offre ARC de Audient et recevoir les mises à jour de firmware ainsi que les plugins et les programmes exclusifs.



## MacOS

1. Téléchargez l'application ID pour Mac depuis: [audient.com/iD14/downloads](http://audient.com/iD14/downloads)

2. Ouvrez le fichier de l'application et glissez l'icône iD dans votre dossier Applications.

3. Connectez l'iD14 au Mac avec le câble USB-C fourni. Un câble USB-C vers A peut aussi être utilisé si nécessaire. Cela nécessite un port USB 3.0 ou supérieur.

4. Lancez l'application iD depuis le dossier Applications. Vous serez invité à installer une mise à jour si elle est disponible.

5. Une fenêtre va apparaître pour vous permettre d'enregistrer votre produit sur l'offre ARC de Audient et recevoir les mises à jour de firmware ainsi que les plugins et les programmes exclusifs.

### Système requis:

MacOS 10.11.6 (El Capitan) ou supérieur  
Mac Intel CPU  
1GB RAM Minimum

